

## **REGULAMIN TURNIEJU PIŁKARSKIEGO WOŚP na WPiSM 2019**

### **Regulamin organizacyjny:**

- 1) Organizatorem turnieju jest Wydział Politologii i Studiów Międzynarodowych UMK.
- 2) Impreza odbywa się w hali sportowej IV Liceum Ogólnokształcącego w Toruniu
- 3) Całkowity dochód z imprezy zostanie przeznaczony na rzecz Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy.
- 4) W obrębie szatni i parkietu hali mogą przebywać wyłącznie uczestnicy turnieju, goście imprezy oraz organizatorzy.
- 5) O porządek na terenie obiektu dbać będą organizatorzy. Same zespoły prosimy o pozostawienie miejsc, z których korzystacie w stanie, jakim je zastalście.
- 6) Drużyny muszą być przygotowane do gry zgodnie z harmonogramem turnieju.
- 7) Wstęp na parkiet hali jest możliwy WYŁĄCZNIE w obuwiu do tego przystosowanym.
- 8) Drużyny zostaną dopuszczone do turnieju po dokonaniu wpłaty – nie mniej niż 50 zł do puszeki WOŚP.
- 9) Kibice uczestniczący w turnieju będą mieli możliwość udziału w konkursach i zabawach.
- 10) Podczas turnieju zostanie przeprowadzona licytacja gadżetów i fantów.
- 11) Najlepsze drużyny zostaną uhonorowane pamiątkowymi pucharami i dyplomami, a także innymi nagrodami
- 12) Obowiązuje bezwzględny zakaz palenia, spożywania napojów alkoholowych oraz używania słów powszechnie uznawanych za wulgarne.
- 13) W przypadku, gdy któraś z drużyn nie przystąpi do rozgrywek, organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu rozgrywek.
- 14) Godziny rozpoczęcia spotkań są godzinami orientacyjnymi. Organizator zastrzega sobie prawo do opóźnień wynikających z kwestii organizacyjnych.
- 15) Wszelkie problemy, zapytania i protesty prosimy kierować do Biura Zawodów.

### **Zasady gry:**

- mecz trwa 12 minut (bez zatrzymywania czasu i zmiany stron)
- wygrana: 3 punkty, remis: 1 punkt, porażka: 0 punktów.

Kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów (3 za zwycięstwo, 1 za remis).

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwa lub więcej zespołów o zajętym miejscu decydują :

a/ korzystniejszy bilans bramkowy (różnica między strzelonymi bramkami a straconymi) we wszystkich spotkaniach grupowych,

- b/ przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek,
- c/ przy dalszej równości, rezultat meczu bezpośredniego pomiędzy drużynami o równej liczbie punktów;
- d/ przy dalszej równości, sędzia zarządzi po 3 rzuty karne.

### **Przepisy gry podczas turnieju:**

- drużyny mogą składać się max. z 12 zawodników. Skład meczowy - 4+ bramkarz
- gdy na skutek kar czasowych drużyna w danym momencie liczy mniej niż 3 zawodników, mecz kończy się.
- żółta kartka- zawodnik opuszcza boisko na 2 minuty (drużyna uzupełnia skład w przypadku straty bramki o 1 zawodnika, zdobycie bramki podczas grania w osłabieniu nie upoważnia do uzupełnienia składu)
- czerwona kartka - zawodnik opuszcza boisko do końca meczu, drużyna gra w osłabieniu przez okres 3 minut (niezależnie od faktu zdobycia lub straty bramki), po ich upływie uzupełnia skład innym zawodnikiem (wykluczony piłkarz nie może uczestniczyć w tym meczu i musi opuścić ławkę rezerwowych swojej drużyny)
- obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem w zasięgu gry
- wznowienie gry z autu – następuje nogą, piłka w tym czasie musi nieruchomo stać na linii bocznej lub do 25 cm za nią, wprowadzający piłkę do gry musi znajdować się poza boiskiem
- przy stałych fragmentach gry - gracz przeciwnika musi stać min. 5 metrów od piłki
- po uderzeniu piłki w sufit lub inną przeszkodę będzie zarządzony rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, której zawodnik jako ostatni dotknął piłki przed uderzeniem jej w sufit lub inną przeszkodę, wykonywany z linii bocznej najbliższego miejsca gdzie piłka uderzyła w tenże obiekt
- zmiany hokejowe: zawodnik wchodzący może uczynić to tylko przy własnej ławce rezerwowych (wyjątek stanowią kontuzje, gdy sędzia wyrazi zgodę na inne miejsce wymiany) i po momencie opuszczenia boiska przez zawodnika wymienianego - nieprzepisowa zmiana będzie karana żółtą kartką i rzutem wolnym pośrednim z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry
- wyłącznie kapitan upoważniony jest do rozmów z sędzią
- bramkarza obowiązuje pole karne - linia ciągła
- bramkarz powinien odznaczać się swym strojem od zawodników z pola
- bramkarz wprowadza piłkę do gry z rzutu od bramki z pola karnego wyłącznie ręką
- bramkarz wykonuje rzut od bramki ręką, z pola karnego, podając piłkę bezpośrednio poza pole karne
- rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów

Sprawy nie ujęte w regulaminie zostaną rozstrzygnięte przez organizatora w oparciu o przepisy PZPN i prawo zwyczajowe.

## HARMONOGRAM

Godzina	Wydarzenie
8:00	Rozpoczęcie pracy przez Sztab WOŚP na WPiSM
8:40	Odbiór szatni przez drużyny; rozgrzewka drużyn uczestniczących w turnieju o Puchar Dziekana WPiSM
8:55	Zebranie drużyn z Sędziami Turnieju i Koordynatorem WOŚP na WPiSM;
9:00	Rozpoczęcie Turnieju
9:05	Faza Grupowa:
9:20	1. [gr. A] Dziennikarzyny FC – Epilog do Badań Politologicznych
9:35	2. [gr. B] IV LO – Przemki Rudzkiego
9:50	3. [gr. C] Kadra UMK – FC Matematyczne Szanse
10:05	4. [gr. A] FC WulkaniZator - Dziennikarzyny FC
10:20	5. [gr. B] Błazane Bębenki - IV LO
10:35	6. [gr. C] Klub Dziennikarza i Przyjaciele - Kadra UMK
10:50	7. [gr. A] Epilog do Badań Politologicznych – FC Wulkani Zator
11:05	8. [gr. B] Przemki Rudzkiego – Błazane Bębenki
	9. [gr. C] FC Matematyczne Szanse – Klub Dziennikarza i Przyjaciele
11:20	Losowanie par ćwierćfinałowych i półfinałowych - Faza ćwierćfinałowa turnieju WPiSM (najlepszy spośród zwycięzców grup + drużyny z drugich miejsc) Konkurs
11:35	Mecze ćwierćfinałowe Turnieju WPiSM:
11:50	10. Pierwszy ćwierćfinał
12:05	11. Drugi ćwierćfinał
12:05	Konkurs nr 2
12:10	Półfinały Turnieju WPiSM:
12:25	12. Pierwszy półfinał: najlepsza spośród drużyn z pierwszych miejsc – zwycięzca meczu nr 10
	13. Drugi półfinał: druga drużyna z pierwszych miejsc – zwycięzca meczu nr 11
12:40	Konkurs
12:55	Finał Turnieju WPiSM
13:10	Wręczenie medali i pucharów w Turnieju WPiSM
13:20	Rozgrzewka uczestników turnieju WPiSM
13:35	Faza grupowa turnieju Open
13:50	1. [gr. A] Gniewni Gniewkowo – Żelazne Wątroby
14:05	2. [gr. A] Dolce&Banana – Dynamik Herring Toruń
14:20	3. [gr. B] Toruńskie Media - Euforia
14:40	4. [gr. B] Impact Obrowo – Kolo Terrorita
14:55	5. [gr. A] Gniewni Gniewkowo – Dolce&Banana
15:10	6. [gr. A] Żelazne Wątroby – Dynamik Herring Toruń
15:30	7. [gr. B] Toruńskie Media - Impact Obrowo
	8. [gr. B] Euforia – Kolo Terrorita
15:45	Konkurs
16:00	Faza grupowa turnieju Open
16:15	9. [gr. A] Gniewni Gniewkowo – Dynamik Herring Toruń
16:30	10. [gr. A] Żelazne Wątroby - Dolce&Banana
16:45	11. [gr. B] Toruńskie Media - Kolo Terrorita
	12. [gr. B] Euforia - Impact Obrowo
	Półfinały turnieju OPEN

17:00	13. Zwycięzca grupy A – Drugie Miejsce grupy B
17:15	14. Zwycięzca grupy B – Drugie Miejsce grupy A
17:30	Konkurs
17:45	Finał Turnieju OPEN
18:00	Rozdanie Nagród